

PROGRAMUJĘ SWOJĄ PRZYSZŁOŚĆ JELENIA GÓRA



REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „Programuję swoją przyszłość JELENIA GÓRA...enter”

§ 1. Informacje ogólne

1. Organizatorem gry miejskiej „**Programuję swoją przyszłość JELENIA GÓRA...enter**” (zwanej dalej „Grą”), rozgrywanej dnia 26.04.2017 r. w Jeleniej Górze, z ramienia Miasta Jelenia Góra, jest Zespół Szkół Elektronicznych i Gimnazjum nr 3 w Jeleniej Górze, zwany dalej Organizatorem.
2. Celem gry jest przybliżenie młodzieży oferty edukacyjnej szkół ponadgimnazjalnych, dla których organem prowadzącym jest Miasto Jelenia Góra.
Informacje o grze będą na bieżąco zamieszczane na stronie internetowej Miasta Jelenia Góra www.jeleniagora.pl, www.edukacja.jeleniagora.pl oraz stronie Zespołu Szkół Elektronicznych i Gimnazjum nr 3 www.elektronik.jgora.pl.
3. W Grze mogą brać udział wyłącznie uczniowie klas III gimnazjum z Jeleniej Góry i okolic zainteresowani ofertą edukacyjną szkół ponadgimnazjalnych, dla których organem prowadzącym jest Miasto Jelenia Góra.
4. Fundatorem nagród jest Organizator i Sponsorzy.

§ 2. Zasady Gry

1. Gra zostanie przeprowadzona w dniu 26.04.2017 r. na obszarze miasta Jelenia Góra w czasie od rozpoczęcia rejestracji drużyn, tj. od godz. 9.45 do godz.13.00. Gra będzie trwała maksymalnie 2,5 godziny.
2. Celem uczestników Gry jest przejście wybranej trasy, rozwiązanie zadań we wskazanej kolejności i zebranie jak największej liczby punktów w czasie trwania gry, tj. w ciągu 2,5 godziny.
3. W Grze uczestniczą 2-4 osobowe Zespoły i opiekun. Warunkiem udziału w Grze jest zgłoszenie Zespołu. Każda szkoła może wystawić maksymalnie dwie drużyny.
4. Zgłoszenia do Gry przyjmowane będą do dnia 19.04.2017 r. do godz. 12.00 za pomocą poczty internetowej (pod adresem: elektronik@jg.home.pl) lub osobiście w Zespole Szkół Elektronicznych i Gimnazjum nr 3 przy ul. Grunwaldzkiej 64a w Jeleniej Górze. Wymagana jest pisemna zgoda rodzica/opiekuna prawnego dziecka na jego udział w grze. Każdy Zespół otrzyma potwierdzenie przyjęcia zgłoszenia, a następnie informacje niezbędne do rozpoczęcia gry. Karta zgłoszenia Zespołu oraz formularz zgody rodzica/opiekuna prawnego stanowią załącznik do niniejszego regulaminu.
5. Każda z osób uczestniczących w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze. Organizatorzy nie zapewniają dla osób uczestniczących w Grze opieki medycznej. Oprócz tego Uczestnicy powinni zadbać o odpowiedni ubiór sportowy (zwłaszcza buty), a także (w razie niepogody) o odpowiednie akcesoria chroniące przed deszczem.
6. Podczas Gry każdy Zespół musi posiadać sprawnie działający telefon komórkowy, za pośrednictwem którego będzie mógł (w razie konieczności) skontaktować się z Organizatorem.
7. W dniu 26.04.2017 r. od godz. 9.45 rozpocznie się rejestracja drużyn i losowanie trasy, która obejmuje 9 punktów kontaktowych zaszyfrowanych w opisie, rebusach, szyfrogramach.

PROGRAMUJĘ SWOJĄ PRZYSZŁOŚĆ

JELEŃ GÓRA



8. Przed rozpoczęciem Gry każdy Zespół otrzyma Kartę Drużyny, na której będzie zbierał punkty.
9. Gra kończy się w dniu 26.04.2017 r. nie później niż o godz. 13.00. Po tym terminie Zespoły zobowiązane są niezwłocznie udać się na miejsce finału Gry, którym jest Plac Ratuszowy w Jeleniej Górze.
10. Podczas Gry Zespoły będą wykonywać zadania, za które będą przyznawane punkty.
11. Uczestnicy gry, w trakcie jej trwania mogą się poruszać wyłącznie pieszo. W każdym punkcie kontaktowym liczba uczestników w Zespole będzie weryfikowana z liczbą graczy oznaczoną na Karcie. W razie niezgodności Zespół może zostać zdyskwalifikowany.
12. W przypadku naruszenia przez uczestnika Gry lub Zespół postanowień niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom, w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo odebrania Zespołowi Karty i dyskwalifikacji. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna i nie podlega procedurze odwoławczej.
13. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim zatem należy zwrócić uwagę na zachowanie szczególnej ostrożności i stosowanie się do zaleceń opiekuna Zespołu.
14. Poprzez nadesłanie zgłoszenia udziału uczestnik wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie oraz przetwarzanie przez Organizatorów danych osobowych uczestnika w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29 sierpnia 1997 r. (t.j. Dz. U. z 2015 r. poz. 2135 z późn. zm.).

§ 3. Wyłanianie zwycięzców

1. Wygrywa Zespół, który dotrze na metę z kompletem rozwiązanych zadań i największą liczbą punktów zebraną w czasie trwania Gry, tj. w ciągu 2,5 godzin.
2. O kolejnych miejscach w klasyfikacji będą decydowały zdobyte przez Zespoły punkty. W sprawach niejasnych decyzja o przyznaniu miejsca należy do Organizatora.
3. Punktacja przyznawana:
 - za dotarcie do właściwego miejsca realizacji zadania – 1 pkt,
 - za rozwiązanie zadania (zależna od czasu wykonania i prawidłowości) od 2-5 pkt.
4. Drużyna, która skorzysta za pomocą „telefonu ratunkowego” ze wskazówek Organizatora w dotarciu do kolejnego miejsca otrzymuje połowę punktów za wykonanie zadania.
5. Drużyna wykonuje zadanie tak długo, aż zostanie ukończone, nie dłużej jednak niż 5 min.
6. Ogłoszenie wyników Gry i wręczenie nagród nastąpi w dniu 26.04.2017 r. nie później niż o godz. 14.00 na mecie Gry.
7. Dla Zespołów, które zajmą trzy pierwsze miejsca przewidziano nagrody ufundowane przez Organizatora i Sponsorów.

§ 4. Postanowienia końcowe

1. Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora, tj. w Zespole Szkół Elektronicznych i Gimnazjum nr 3 przy ul. Grunwaldzkiej 64a w Jeleniej Górze oraz w Urzędzie Miasta Jelenia Góra, Plac Ratuszowy 58, pok.112, a także na stronie www.jeleniagora.pl, www.edukacja.jeleniagora.pl i www.elektronik.jgora.pl.
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian z regulaminie z ważnych przyczyn.